



1. Поле для гри.

1.1 Матчі можуть гратися на природному або штучному покритті. Розміри ігрового поля: довжина 38-44 метри, ширина 18-22 метри. Розмір воріт: 3х2 метри.

1.2 Матчі проводяться футзальним м'ячем розміру №4.

2. Кількість гравців.

2.1 Матч проводиться за участю двох команд, з числом гравців у кожній не більше п'яти, включаючи воротаря.

2.2 Матч не може починатися, якщо до складу будь-якої з команд входить менше трьох гравців.

2.3 Гра не може бути продовжена в разі, якщо в однієї команди менше трьох гравців на майданчику.

2.4 Кількість замін. Командам дозволяється проводити необмежену кількість замін з правом заміненого гравця знову вийти на поле. Заміни проводяться тільки в спеціальній відведеній зоні.

2.5 Порядок заміни. - Проводити заміну необхідно на своїй половині зі спеціальної зони без попередження арбітра. - Заміна завершується після виходу запасного гравця на поле. З цього моменту запасний гравець стає польовим гравцем, а гравець, який залишив поле, стає запасним. Усі запасні гравці підкоряються повноваженням і юрисдикції судді незалежно від того, беруть вони участь у грі чи ні.

2.6 На заміні мають права перебувати тільки заявлені гравці на гру, а також тренер.

2.7 Заміна воротаря. Будь-які інші гравці (польові та запасні) можуть помінятися з воротарем місцями, за умови, що суддя поставлений про це до відома до заміни, а сама заміна проводиться в момент зупинки матчу.

2.8 Порухення/покарання. Якщо запасний гравець виходить на поле не зі спеціальної зони, гра зупиняється; запасний гравець отримує попередження з отриманням жовтої картки, після чого гра поновлюється розіграшем "вільного удару" в тому місці, де м'яч перебував у момент зупинки гри.

2.9 За порушення чисельного складу (на полі перебуває більше п'яти гравців однієї команди) останній (останні) гравці, що вийшли на поле, отримують попередження з отриманням жовтої картки. У всіх зазначених ситуаціях суддя повинен керуватися Правилом принципу переваги.

2.10 Відновлення гри. Якщо гра зупиняється суддею для винесення попередження, то гра поновлюється вільним ударом, що виконується гравцем протилежної команди з того місця, де м'яч перебував у момент зупинки гри.

2.11 Вилучення гравця до гри. Гравець, вилучений з поля до фактичного початку матчу, не може брати участі в матчі. Команда починає гру в повному складі.

2.12. В бутсах грати заборонено !

3.Тривалість гри

3.1 Ігровий час. Тривалість гри - два рівних тайми по 20 хвилин.

3.2 Перерва між таймами. Гравці мають право на перерву між двома таймами. Перерва між таймами не повинна перевищувати 5-хвилин.

3.3 Команди можуть взяти тайм-аут тривалістю 1 хвилину в кожному з таймів. Головний тренер або капітан команди може попросити у судді тайм-аут у будь-який момент, але надається тайм-аут тільки тоді, коли м'яч вийшов із гри і ним володіє дана команда.

3.4 Контроль ігрового часу здійснюється суддею. До тривалості кожного з таймів додається час, втрачений на: - тайм-аути; - оцінку серйозності травм гравців і надання їм медичної допомоги; - інші причини.

4.Основні зміни правил міні-футболу

4.1 Правило 4-х секунд Гравцеві дається 4 секунди, щоб ввести м'яч у гру. Це стосується вільних/штрафних ударів, виконання кутового або введення м'яча з-за бокової лінії чи вкидання воротарем від воріт. Рефері суворо контролює процес введення м'яча футболістів, позначивши початок відліку часу піднятою рукою.

4.2 Підкати Умови за яких можна здійснити підкат: - Підкат не повинен загрожувати здоров'ю суперника. - Виконувати підкат потрібно строго в м'яч, намагаючись не зачепити ноги суперника - Виконання цього елемента не повинно супроводжуватися агресією - Нога під час підкату має бути паралельною підлозі й не підніматися на високий рівень

4.3. 6-метровий удар (пенальті) у міні-футболі призначається за порушення правил у власному штрафному майданчику. Удар проводиться з шестиметрової позначки по центру воріт. Воротар має перебувати на лінії воріт обличчям до того, хто б'є. Усі інші гравці встають позаду шестиметрової позначки за п'ять метрів від м'яча. Дабл-пенальті - це штрафний удар із 10-метрової позначки. Він призначається за шостий набраний фол. Кожен наступний фол каратиметься таким ударом. Воротареві під час такого удару дозволяється виходити на 5 метрів із воріт.

4.4 Порушення Усі вчинені командою порушення рахуються. Після шостого фолу у ворота порушників призначається 10-метровий удар. Кожен наступний фол каратиметься таким ударом. Його ще називають "дабл-пенальті". Після закінчення тайму порушення обнуляються.

4.5 Введення м'яча з бічної лінії Процедура в момент введення м'яча: - м'яч повинен бути нерухомий на бічній лінії в точці, де він покинув майданчик або в найближчій точці, де він торкнувся стелі; - усі суперники повинні бути не ближче 5м від точки на бічній лінії, де має бути виконаний удар. М'яч у грі, коли по ньому завдано удару ногою і він очевидно рухається. М'яч повинен бути введений у гру протягом чотирьох секунд після того, як команда буде готова ввести м'яч у гру або суддя подасть сигнал, що команда готова ввести його в гру. Заступ, торкання стопою бічної лінії або повний заступ лінії не є порушенням. М'яч можна вводити перебуваючи в полі, так і за його лінією.

4.6 Воротар Після того як воротар ввів м'яч у гру, він може повторно торкатися м'яча на своїй половині поля тільки тоді, коли м'яча торкнеться суперник, інакше суперник виконує вільний удар із точки, де воротар торкнувся м'яча. Водночас якщо воротар здійснив другий дотик у своєму штрафному майданчику, то вільний удар виконується з точки на лінії штрафного майданчика, найближчої до місця, де він зіграв. Воротар на своїй половині поля може володіти м'ячем не більше ніж 4 секунди, якщо це правило порушується, то суперник виконує вільний удар із точки, де сталося порушення.

4.7 При введенні м'яча від воріт воротар має права вкидати м'яч у своїй штрафній зоні, а гравець приймати м'яч.

4.8 Судді можуть дозволити продовжити гру, застосовуючи принцип переваги, якщо у команди, що порушила, ще не зафіксовано 5-ти набраних фолів і

протилежна команда має явну можливість забити гол. Якщо під час атаки був 1 (один), 2 (два) або більше фолів, судді повинні зафіксувати після зупинки гри всі відкладені фоли.

4.9 Вилучення гравця

Червона картка означає вилучення гравця. Вилучений гравець не може повернутися на поле, але його можна замінити через 2 хвилини після вилучення. Якщо за ці дві хвилини команда в меншості пропускає гол, то заміну можна зробити відразу.

Якщо обидві команди грають з видаленням, чи забиває команда яка грає в меншості, склади залишаються незмінними.

5. Система VAR

5.1 Система відеодопомоги дає змогу переглянути чотири види спірних моментів і допомогти судді ухвалити правильне рішення щодо: порушення правил під час забитих голів; епізодів із призначенням пенальті; помилкового пред'явлення червоної картки (епізоди з другою жовтою не розглядаються); помилок в ідентифікації покараних гравців (допомагає визначити, хто саме вчинив порушення, за яке було отримано попередження або вилучення). Таким чином, система відеодопомоги дає змогу офіційно виявити та підтвердити "явні помилки" судді під час матчу.

5.2 Капітан команди має право просити перегляд VAR один раз за матч. Самі гравці не мають права входити в зону перегляду, де суддя переглядає повтор: гравців за це карають жовтою картою, а членів тренерського штабу видаляють до кінця гри !